

# My Experiences

## 経験を持つ分野

YUKARI CONNELLEY

---

- Simulation / シミュレーション
  - Gravity & Forces Simulator (Blender, Java)
  - Particle systems (Java, P5.js)

---

- Data visualisation /

データ視覚化

- Java (Processing)
- JavaScript (P5.js, Chart.js)
- Blender (Python scripting)

---

- Application Prototyping /

アプリケーションプロトタイプ

- Figma
- Adobe XD

---

- CAD

- Autodesk (Tinkercad)
- Blender

- Website Building /

ウェブサイト構築

- HTML/CSS
- JavaScript
- iFrames
- Unix operation

---

- Online Transaction /

オンライン・トランザクション

処理

- JavaScript
- XML
- PHP & Object-Oriented PHP
- MySQL
- AJAX

---

- Algorithms and Data Structures

/ アルゴリズムとデータ構造

- Java
- Python

- Image processing／

画像処理

- C++ (OpenCV)
  - Java (Processing)
- 

- Graphic Design／

グラフィック・デザイン

- Photoshop
  - Illustrator
- 

- Penetration Testing／

ペネトレーションテスト

- Linux operation (KALI)
  - HackTheBox.eu
- 

- Server & Router Setup／

サーバー・ルーター初期設定

- CISCO network equipment
- 

- Database／データベース処理

- SQL
- 

- Physical Prototyping／物理的

なプロトタイプ

- Arduino
- 

- UX Design／UX デザイン

- Lo-Mid-Hi Fidelity Prototyping
  - LEAN UX methodology
  - Wireframing
  - Persona
  - Heuristic Evaluation
- 

- Project Management／

プロジェクト管理

- Trello
- Miro
- Proposal and planning of projects